***lateinit***kulanıldığında, değer atamasını ilk aşamada yapmasakta değişkeni tanımlayabiliyoruz. Böylelikle Null-safe’de yapmış oluyoruz. Ancak sadece ***var*** olan değişenlerde kullanılabiliyor. Bunun sebebi ise Bytecode seviyesinde final olarak tanımlanmaması gerekiyor, çünkü tanımlaması sonra yapılıyor. Kotlinde final şeklinde tanımlayıp, değerini sonradan değiştirebiliyor olsaydık, Java kısmında sorunlar oluşabilirdi. Çünkü Java bunu final olarak görüp ve değiştiremeyecekti. Bu sebepten dolayı lateinit, her daim final olmayan değişkenlerde kullanılabilir şekilde yapılmış.

class MainActivity : AppCompatActivity() {

lateinit var buttonClick: Button

override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {

super.onCreate(savedInstanceState)

setContentView(R.layout.activity\_main)

buttonClick = findViewById<Button>(R.id.button)

buttonClick.setOnClickListener {

val intent = Intent(this, StartActivity::class.java)

startActivity(intent)

}

}

}